

MODULO PR-7SEG-4 Experiência 01:

Descrição:

Este experimento visa demonstrar de forma visual a técnica de multiplexação por meio do módulo PR-7SEG-4.

Ao ser iniciado, o programa exibira no módulo PR-7SEG-4 números partindo do 0 e indo até 255.

Durante a contagem, haverá pausas no incremento, onde então a frequência de amostragem cairá, ficando bem visual a multiplexação.

Após a diminuição da frequência de amostragem, voltará a subir gradativamente, até não sermos capazes de enxergar os segmentos piscando.

Após isso o programa voltará a incrementar os números até a próxima pausa.

Módulos utilizados:

- CPU-8051-USB
- PR-7SEG-4

Procedimento:

- 1. Grave o programa do experimento na CPU-8051-USB.
- 2. Conecte o CN1 do módulo PR-7SEG-4 no port P0 da CPU-8051-USB
- 3. Conecte o CN2 do módulo PR-7SEG-4 no port P2 da CPU-8051-USB
- 4. Pressione e solte o botão Reset da CPU-8051-USB para iniciar a contagem.

Sonexões do experimento:



MODULO PR-7SEG-4 Experiência 02:

Descrição:

Este experimento exibe um número no módulo PR-7SEG-4 entre 0 e 255 em função do valor lido do módulo PR-AD8.

Com o trimpot do módulo PR-AD8 podemos variar o numero exibido no módulo multiplexado.

Trimpot em uma extremidade visualizaremos o numero 0, quando trimpot na outra extremidade, visualizaremos o numero 255.

A multiplexação é feita por meio de interrupção do Timer 0.

Módulos utilizados:

- CPU-8051-USB
- PR-7SEG-4
- PR-AD8

Procedimento:

- 5. Grave o programa do experimento na CPU-8051-USB.
- 6. Conecte o CN1 do módulo PR-7SEG-4 no port P0 da CPU-8051-USB
- 7. Conecte o CN2 do módulo PR-7SEG-4 no port P2 da CPU-8051-USB
- 8. Conecte o CN1 do módulo PR-AD8 no port P3 da CPU-8051-USB
- 9. No módulo PR-AD8 selecione o trimpot através da chave de seleção



Obs: Trimpot Selecionado= Chave levantada/Led verde aceso

- 10. Já com tudo alimentado, pressione e solte o botão RST no módulo PR-AD8.
- 11. Pressione e solte o botão Reset da CPU-8051-USB
- 12. Pronto, agora ao variar o trimpot com uma chave de fenda, o valor correspondente será exibido no módulo PR-7SEG-4.



Sonexões do experimento:



MODULO PR-7SEG-4 Experiência 03:

Descrição:

Este experimento apenas exibe o numero 1234 no módulo PR-7SEG-, porem com a frequência de amostragem ajustável através do trimpot do módulo PR-AD8

Este experimento é interessante para que o usuário possa variar a frequência buscando visualizar diversas frequências

A multiplexação é feita por meio de interrupção do Timer 0.

Módulos utilizados:

- CPU-8051-USB
- PR-7SEG-4
- PR-AD8

Procedimento:

- 13. Grave o programa do experimento na CPU-8051-USB.
- 14. Conecte o CN1 do módulo PR-7SEG-4 no port P0 da CPU-8051-USB
- 15. Conecte o CN2 do módulo PR-7SEG-4 no port P2 da CPU-8051-USB
- 16. Conecte o CN1 do módulo PR-AD8 no port P3 da CPU-8051-USB
- 17. No módulo PR-AD8 selecione o trimpot através da chave de seleção



Obs: Trimpot Selecionado= Chave levantada/Led verde aceso

- 18. Já com tudo alimentado, pressione e solte o botão RST no módulo PR-AD8.
- 19. Pressione e solte o botão Reset da CPU-8051-USB
- 20. Pronto, agora ao variar o trimpot com uma chave de fenda, a frequência de amostragem vai variar.

Sonexões do experimento:



MODULO PR-AD8 Experiência 01:

Descrição:

Este experimento efetua a leitura da tensão contida na entrada do módulo conversor analógico digital PR-AD8 e mostra no LCD por meio do módulo PR-LCD-1602.

Ao variarmos o Trimpot do módulo PR-AD8 veremos o valor sendo atualizado no LCD.

O Módulo AD é de 8 Bits, de modo que quando houver 0 Volts na entrada do AD veremos no LCD o numero 0, quando tivermos 5 Volts na entrada do AD veremos no LCD o numero 255.

Módulos utilizados:

- CPU-8051-USB
- PR-LCD-1602
- PR-AD8

Procedimento:

21. Grave o programa do experimento na CPU-8051-USB.

- 22. Conecte o CN1 do módulo PR-LCD-1602 no port P0 da CPU-8051-USB
- 23. Conecte o CN1 do módulo PR-AD8 no port P3 da CPU-8051-USB
- 24. No módulo PR-AD8 selecione o trimpot através da chave de seleção



Obs: Trimpot Selecionado= Chave levantada/Led verde aceso

25. Já com tudo alimentado, pressione e solte o botão RST no módulo PR-AD8



26. Pressione e solte o botão Reset da CPU-8051-USB

27. Aguarde as mensagens iniciais no LCD e então ao variar o trimpot com uma chave de fenda, verá o valor ser atualizado no LCD.



Sonexões do experimento:



MODULO PR-LCD-1602 Experiência 01:

»» Descrição:

Este experimento executa escrita diversas no LCD no modo 4 Bits, portanto utilizando apenas 1 port do 8051

Módulos utilizados:

- CPU-8051-USB
- PR-LCD-1602

Procedimento:

- 28. Grave o programa do experimento na CPU-8051-USB.
- 29. Conecte o CN1 do módulo PR-LCD-1602 no port P0 da CPU-8051-USB
- 30. Pressione e solte o botão reset.

Sonexões do experimento:



MODULO PR-LED-BT Experiência 01:

Descrição:

Este experimento apenas repassa aos leds o que o microcontrolador ler dos botões.

Módulos utilizados:

- CPU-8051-USB
- PR-LED-BT

Procedimento:

31. Grave o programa do experimento na CPU-8051-USB.

32. Conecte o módulo PR-LED-BT na CPU-8051

CPU-8051-USB	PR-LED-BT
P1	CN1
P0	CN2

33. Agora ao acionarmos os botões BT0 ao BT 7 visualizaremos os respectivos leds ascenderem, como na imagem abaixo.



Sonexões do experimento:



MODULO PR-LED-BT Experiência 02:

Descrição:

Este experimento executa diversas sequências distintas de ascendimento dos leds.

Módulos utilizados:

- CPU-8051-USB
- PR-LED-BT

Procedimento:

- 34. Grave o programa do experimento na CPU-8051-USB.
- 35. Conecte o módulo PR-LED-BT na CPU-8051

CPU-8051-USB	PR-LED-BT
P1	CN1

36. Pressione o botão reset para a sequencia começar do inicio.

Sonexões do experimento:



SERIAL CPU-8051-USB Experimento 01:

Descrição:

Este experimento busca explorar a comunicação RS232 do 8051. Nesta demoonstração, a comunicação é efetuada entre o kit e um computador, por meio do software Hyper Terminal (*Software padrão do windows*) cuja atalho foi criado no seu menu iniciar juntamente com os outros programas.

Neste experimento o programa gravado no 8051 enviara continuamente o caracter "A", sendo que a ideia é visualizarmos o dado chegando na tela do computador por meio do Hyper Terminal.

Obs: O Baud Rate fixado nesta comunicação é de 9600bps.

Módulos utilizados:

• CPU-8051-USB

Procedimento:

- 37. Grave o programa do experimento na CPU-8051-USB.
- 38. Não deixe nenhuma módulo conectado a nenhum port do 8051 (Nenhuma conexão)



39. Habilite o Led LD0, conforme imagem abaixo.



40. Conecte o cabo RS232 fornecido junto com o kit na CPU-8051-USB, conforme imagem abaixo.



- 41. Conecte a outra ponto na COM do computador.
- 42. <u>Habilite a comunicação RS232 por</u> meio da chave S1, conforme imagem abaixo.



RS232 Habilitado = Chave travada em baixo.

43. Abra o Software Hyper terminal



44. De um nome qualquer para a conexão.

Connection Description	J
New Connection	
Enter a name and choose an icon for the connection:	
Ivame: qualquer_nome	
< <u> </u>	
OK Cancel	

45. Selecione da COM do seu computador que será usada para a comunicação.

Connect To	2 ×								
qualquer_nome									
Enter details for	the phone number that you want to dial:								
Country/region:	Brasil (55)								
Ar <u>e</u> a code:	11								
Phone number:									
Co <u>n</u> nect using:	COM9								
	OK Cancel								

46. Selecione Baud Rate de 9600 e controle de fluxo = Nenhum, como na imagem abaixo e clique em OK

Pro	oprie	edades de COM9	? ×
	Confi	figurações de porta	
		Bit <u>s</u> por segundo: 9600	•
		Bits <u>d</u> e dados: 8	•
		Paridade: Nenhum	•
		Bi <u>t</u> s de parada: 1	-
	L	Controle de fluxo: Nenhum	
		[<u>R</u> estaurar padrões
		OK Car	ncelar Aplicar

48. Na tela do Hyper Terminal você verá caracteres "A" sendo recebidos a cada 0,3 segundos



Obs: A cada caracter enviado, o 8051 inverte o estado do Led LD0, sendo que o usuário consegue vê-lo piscando.

SERIAL CPU-8051-USB Experimento 02:

»» Descrição:

Neste experimento o programa gravado no 8051 inverterá o estado do led LDO cada vez que um byte for recebido pela serial.

Obs: O Baud Rate fixado nesta comunicação é de 9600bps.

Módulos utilizados:

• CPU-8051-USB

Procedimento:

49. Grave o programa do experimento na CPU-8051-USB.

50. Não deixe nenhuma módulo conectado a nenhum port do 8051 (Nenhuma conexão)



51. Habilite o Led LD0, conforme imagem abaixo.



52. Conecte o cabo RS232 fornecido junto com o kit na CPU-8051-USB, conforme imagem abaixo.



- 53. Conecte a outra ponto na COM do computador.
- 54. Habilite a comunicação RS232 por meio da chave S1, conforme imagem abaixo.



RS232 Habilitado = Chave travada em baixo.

55. Abra o Software Hyper terminal



56. De um nome qualquer para a conexão.

Connection Description	J
New Connection	
Enter a name and choose an icon for the connection:	
IName: qualquer_nome	
OK Cancel	

57. Selecione da COM do seu computador que será usada para a comunicação.

	Connect To	? <mark>×</mark>								
	qualquer_nome									
l	Enter details for t	he phone number that you want to dial:								
	<u>Country/region</u> :	Brasil (55) 👻								
	Ar <u>e</u> a code:	11								
	Phone number:									
	Connect using:	COM9								
		OK Cancel								
U										

58. Selecione Baud Rate de 9600 e controle de fluxo = Nenhum, como na imagem abaixo e clique em OK

Prop	priedades de COM9
C	onfigurações de porta
	Bit <u>s</u> por segundo: 9600 💌
	Bits <u>d</u> e dados: 8
	Paridade: Nenhum
	Bits de parada: 1
	Controle de fluxo:
	<u>R</u> estaurar padrões
Ľ	OK Cancelar Aplicar

60. Uma vez na tela do Hyper Terminal, basta pressionar qualquer tecla do teclado que o caractere correspondente será enviado pela serial ao 8051.



Sendo assim, cada vez que o usuário pressionar qualquer tecla do computador, o led LD0 terá seu estado invertido.

SERIAL CPU-8051-USB Experimento 03:

»» Descrição:

Neste experimento o programa gravado no 8051 reenviara de volta qualquer informação que chegar pela serial.

Usaremos o Hyper Terminal para enviarmos dados quaisquer, e a ideia é vermos esses dados retornarem a tela, uma vez que o 8051 reenviará de volta.

Obs: O Baud Rate fixado nesta comunicação é de 9600bps.

Módulos utilizados:

• CPU-8051-USB

Procedimento:

- 61. Grave o programa do experimento na CPU-8051-USB.
- 62. Não deixe nenhuma módulo conectado a nenhum port do 8051 (Nenhuma conexão)



63. Habilite o Led LD0, conforme imagem abaixo.



64. Conecte o cabo RS232 fornecido junto com o kit na CPU-8051-USB, conforme imagem abaixo.



- 65. Conecte a outra ponto na COM do computador.
- 66. <u>Habilite a comunicação RS232 por</u> meio da chave S1, conforme imagem abaixo.



RS232 Habilitado = Chave travada em baixo.



68. De um nome qualquer para a conexão.

Connection Description
New Connection
Enter a name and choose an icon for the connection:
ryame: qualquer_nome
[con:
OK Cancel

69. Selecione da COM do seu computador que será usada para a comunicação.

[Connect To	2 ×									
l	qualquer_nome										
ŀ	Enter details for the phone number that you want to dial:										
l	Country/region: Brasil (55)										
l	Ar <u>e</u> a code:	11									
	Phone number:										
	Co <u>n</u> nect using:	COM9									
l		UK Cancel									

70. <u>Selecione Baud Rate de 9600 e controle d</u>e fluxo = Nenhum, como na imagem abaixo e clique em OK

Prop	riedades de COM9
Co	onfigurações de porta
	r
	Bit <u>s</u> por segundo: 9600 💌
	Bits <u>d</u> e dados: 8
	Paridade: Nenhum
	Bits de parada: 🚺 👻
	Controle de fluxo: Nenhum
	<u>R</u> estaurar padrões
	OK Cancelar Aplicar

71. Pressione e solte o botão RESET da CPU-8051-USB

72. Uma vez na tela do Hyper Terminal, basta começar a escrever que tudo será devolvido a tela, dando a impressão que esta escrevendo direto no Hyper Terminal.

Vale lembrar que você não esta escrevendo direto na tela, pois o que aparece na tela é o retorno que o 8051 enviou de volta.

Um bom teste a se fazer é no meio da escrita, desplugar o cabo RS232 do kit, que imediatamente o usuário perceberá que nada mais esta sendo escrito na tela.

	qua	lquer - Hyp	erTermi	nal		-								x
	ile <u>I</u>	<u>E</u> dit <u>V</u> iew	<u>C</u> all	<u>T</u> ransfer <u>H</u>	elp									
) 🖻	🔊 🕉	≡D <mark>ĕ</mark>	• 🖻										
Ľ				• 1		• ,	0051			<u> </u>	01.	г	. ·	
	lner	monstra	acao	serial	no k	11 0	cpu-0021	-usp	dal	ontrol	UNIP	Engen	naria	3
														-
				111						1				•
C	onnec	:ted 00:01:3	9	Auto detect	9600 8	-N-1	SCROLL	CAPS	NUM	Capture	Print echo			

Obs: a cada caractere enviado, o 8051 inverte o estado do led LD0.

Procure entender o que o programa esta fazendo.

Tenha calma e perseverança.

Bons estudos!!

SERIAL CPU-8051-USB Experimento 04:

Descrição:

No experimento, tudo que o 8051 receber pela serial, será escrito no display LCD.

Fecharemos comunicação com o kit e usaremos o hyper terminal para enviar textos a serem escritos no LCD. Se enviarmos o comando ENTER, o 8051 apagara o que estiver escrito no LCD

Obs: O Baud Rate fixado nesta comunicação é de 9600bps.

Módulos utilizados:

- CPU-8051-USB
- PR-LCD-1602

Procedimento:

73. Grave o programa do experimento na CPU-8051-USB.

74. Conecte o CN1 do módulo PR-LCD-1602 no port P0 da CPU-8051-USB



75. Conecte o cabo RS232 fornecido junto com o kit na CPU-8051-USB, conforme imagem abaixo.



- 76. Conecte a outra ponta na COM do computador.
- 77. <u>Habilite a comunicação RS232 por</u> meio da chave S1, conforme imagem abaixo.



RS232 Habilitado = Chave travada em baixo.



79. De um nome qualquer para a conexão.

Connection Description
New Connection
Enter a name and choose an icon for the connection:
Indame: qualquer_nome
Icon:

80. Selecione da COM do seu computador que será usada para a comunicação.

Con	nect To	2 ×		
	qualquer_nome			
Ent	ter details for t	the phone number that you want to dial:		
<u>C</u> o	untry/region:	Brasil (55) 💌		
Are	a code:	11		
<u>P</u> h	one number:			
Co	nnect using:	COM9		
		UK Cancel		

81. <u>Selecione Baud Rate de 9600 e controle d</u>e fluxo = Nenhum, como na imagem abaixo e clique em OK

Prop	riedades de COM9		
Configurações de porta			
	r		
	Bit <u>s</u> por segundo: 9600 💌		
	Bits <u>d</u> e dados: 8		
	Paridade: Nenhum		
	Bits de parada: 🚺 👻		
	Controle de fluxo: Nenhum		
	<u>R</u> estaurar padrões		
	OK Cancelar Aplicar		

82. Pressione e solte o botão RESET da CPU-8051-USB

83. Uma vez na tela do Hyper Terminal, o que lá for escrito pelo teclado, será reescrito no display LCD. Obs: Ao acionarmos a tecla ENTER, o texto atual do LCD será apagado.

Sonexões:

